

## GolfJamky.cz Classic

Originální karty ke hraní her inspirovaných golfem určených pro celou rodinu. I pro NEgolfisty.

- ✓ Originální **KARETNÍ HRA** volně inspirovaná golfem
- ✓ **2 až 5 hráčů**, pro velké i pro předškoláky
- ✓ Doba hraní jedné hry je **přibližně 25 - 40 minut**
- ✓ **Pro VŠECHNY nadšené** golfisty ale i pro NEgolfisty
- ✓ Umožňuje hrát i **další oblíbené hry**, např. Kvarteto...
- ✓ **Možnost vlastního hřiště**, nebo úplně **změnit téma hry**
- ✓ Ke stažení **ZDARMA** pro domácí použití na [www.golfjamky.cz](http://www.golfjamky.cz)

*Jak do toho? Po hlavě a hlavně bez obav, JE TO JEDNODUCHÝ! Dostává se vám do ruky karetní hra, která si dává za cíl přinést trochu té zábavy volně inspirované golfem na stůl každé rodiny či skupinky přátel. Úvodní hra Akademie je na rozcvičku a seznámení, případně pro skupinku mladších dětí. Je to výtah z pravidel plnohodnotné hry GolfJamky, která najdete na druhé straně tohoto manuálu. Na třetí straně je varianta hry pro jednoho hráče Singl. A na poslední straně najdete RapidGolf, příjemnou rychlovku inspirovanou známou hrou Prší. A jako doplněk i pár her pro nejmenší. Hezkou hru!*



*Pokud nějakému NEgolfistovi přiblíží tato hra alespoň kousek z úžasného světa golfu, budu nadšený. Golf je krásný. A když vás chytne, už vás nikdy do konce života nepustí.*

**MICHAL ŠATAL**  
autor hry

Akademie - 1/3

### Pravidla hry: Akademie verze 1.1

Zjednodušená verze hlavní hry "GolfJamky" vhodná i pro hrající skupinku dětí.

**POČET HRÁČŮ:** 2 - 4, věk 4+

**ČAS HRY:** 10 - 20 min.

**HRACÍ BALÍČEK:**

- hrací karty: 34 (8x PUTT + 2x 1-PUTT, 10x CHIP, 8x SHORT SHOT, 6x MIDDLE SHOT) + volitelné rozšíření 2 speciálky (1x HOLE IN ONE, 1x CHIP IN)
- vybrané Jamky: 6x PAR 3 (doporučené Jamky: A3, B3, B8, C8, D3, D8)

**CÍL HRY:** Vyhrát co nejvíce Jamek. Hra se hraje na kola. Každé kolo končí vítězstvím a získáním právě hrané Jamky. 6 hraných Jamek = 6 kol (+ příp. playoff).

*Obr. ukazuje náhled na rozložení karet a průběh hry ve variantě 4 hráčů.*



Akademie - 2/3

**PŘÍPRAVA HRY:** 6 zvolených Jamek s PAR 3 v libovolném pořadí umístíme na střed stolu obrázkem nahoru. K nim položíme důkladně zamíchané hrací karty rubem nahoru (dobírací balíček), vedle nich pak bude odhazovací balíček. Jeden hráč rozdává všem hráčům po jedné celkem 3 karty. S tímto počtem karet v ruce se hraje celá hra (všechna kola) – karty si v průběhu hry průběžně měníme/doplňujeme.

**JAK SE TO HRAJE ANEB JAK VYHRÁT JAMKU?** Každá Jamka má v pravém horním rohu tzv. Distance Index (dále jen DI). To je číslo, na jehož hodnotu se hráč snaží dostat svými zahraničními kartami ran (s čísly 1 - 3) a tím dosáhnout greenu.

Následně na greenu je nutné dohrát Jamku pomocí vyložených 2 karet PUTTů (nebo 1 karty 1-PUTTů) dříve, než soupeř. *Pozn. 1-PUTT je možné hrát i místo jednoho běžného PUTT, tzn. je možná i kombinace: PUTT + 1-PUTT (hráč si může jednoputt dolíznout).*

**TAHY:** Hráči se ve svých tazích střídají ve směru hodinových ručiček. V prvním kole začíná hráč s nejnižším HI (dříve HCP) z golfu (případně jak si určíte: chystající hru, nejmladší...). **V každém dalším kole začíná vždy hráč, který vyhrál předchozí Jamku.**

**PRŮBĚH TAHU HRÁČE:** Hráč v průběhu svého tahu musí zvolit jednu z možností:

- buď vyměnit všechny své karty (tři) v ruce za nové
- nebo hrát alespoň jeden z následujících kroků (v tomto pořadí):

**1. krok - vyložit před sebe z ruky jednu Kartu rány** v poli s hodnotou 3 až 1 nebo na greenu PUTT/1-PUTT. Platí, že hodnota zahrnaná kartami ran musí být ve svém součtu menší nebo rovna DI Jamky (nesmí se tzv. přehráť). Pokud se hráč kartou dostane na DI Jamky - tzn. na green, zahlásí nahlas "JSEM NA GRÝNU" a tuto Kartu rány položí na svojí "vyloženou hru" na šířku. K dohrání Jamky potřebuje v dalších tazích zahrát postupně buď 2 PUTT, nebo 1 kartu 1-PUTT (příp. PUTT + 1-PUTT).

**2. krok - vyměnit si právě jednu kartu z ruky** za kartu novou.

**POZOR: kroky není nutné odehrát oba, ale jejich pořadí je neměnné. Hráč musí odehrát alespoň 1 krok. Pokud nechce, musí hrát variantu A (výměna všech karet).**

Po odehrání svých kroků si hráč dobere tolik karet, kolik mu v ruce chybí do celkových tří karet. Následně hraje další hráč.

Akademie - 3/3

**DOHRÁNÍ KOLA (JAMKY):** Jakmile jeden z hráčů zahraje Jamku (dva PUTT na grýnu nebo 1-PUTT...) jako první, zahlásí nahlas "JAMKA" a tím vyhrává tuto Jamku. Vítěz kola si vezme vyhranou kartičku Jamky a nechá ji viditelně vyloženou před sebou.

**VÝMĚNA KARET MEZI KOLY:** Každý hráč mezi koly si může vyměnit libovolný počet karet v ruce tak, aby na nové kolo měl v ruce částečně či úplně nové karty.

**VÍTĚZ HRY: Vyhrává hráč, který po dohrání všech kol vyhrál nejvíce Jamek.** Pokud na konci hry má více hráčů stejně Jamek a nelze tak o vítězi jednoznačně rozhodnout, hraje se tzv. playoff. Do play off vstupují pouze hráči na sdíleném prvním místě. A hrají poslední Jamku hry znovu dle běžných pravidel. Kdo tuto Jamku vyhraje, stává se vítězem hry.

**MÍCHÁNÍ KARET MEZI KOLY:** Před hrou se celý dobírací balíček karet důkladně promíchá. **Mezi jednotlivými koly se promíchávají karty pouze z odhazovacího balíčku**, a umístí pro nové kolo vždy na spod dobíracího balíčku.

*Hezkou hru Akademie!*

**Libo drobné rozšíření? Zkuste variantu se dvěma Speciálkami!**

**SPECIÁLNÍ KARTY** obohacují hru o "povedené rány". V Akademii jsou dvě (1x HOLE IN ONE a 1x CHIP IN). Hrají se v souladu s pravidly napsanými na nich, plus:

- spec. kartu může hráč zahrát pouze sám na sebe DOHRMADY v jednom tahu s příslušnou kartou rány! Tzn. nelze "dohrát" spec. kartu v dalším tahu.
- spec. karta se po svém zahrání po dohrání Jamky vyřazuje ze hry

*Vše jasné? Paráda. Osvědčení golfové způsobilosti GolfJamek je vaše a plnohodnotná hra GolfJamky se na vás už na dalších stránkách těší. Připravena pro hru jsou různá hřiště s PAR 3 až PAR 5, zálužné překážky, další speciálky, šťastné odrazy, žolíci...  
A jak se golfově říká: Hezkou hru!*

#### GolfJamky - 1/4

### Pravidla hry: GolfJamky verze 1.1

Hra volně inspirovaná golfem a jednou z jeho druhů her "Jamkovka".

**POČET HRÁČŮ:** 2 - 5 (optimum 3-4), věk 5+

**ČAS HRY:** 25 - 40 min.

**HRACÍ BALÍČEK:**

- hrací karty: 78 (všechny)
- vybrané hřiště: 9 karet Jamek + 1 přehledová karta

**CÍL HRY:** Vyhrát nejvíce Jamek. Hra se hraje na kola. Každé kolo končí vítězstvím a získáním právě hrané Jamky. 9 hraných Jamek = 9 kol (+ příp. playoff).

**PŘÍPRAVA HRY:** 9 Jamek zvoleného hřiště seřazených v pořadí od 1. do 9. se položí lícem na střed stolu. Vedle se položí přehledová karta hřiště (nevstupuje do hry, slouží jen pro info, jaké Jamky následují). Z druhé strany položíme důkladně zamíchané hrací karty rubem nahoru (dobírací balíček), vedle nich pak bude odhazovací balíček.

Obr. ukazuje náhled na rozložení karet a průběh hry ve variantě 4 hráčů.



**PRŮBĚH HRY - KOLA:**

Hráči si z dobíracího balíčku vezmou (příp. jeden hráč po jedné rozdává) do ruky tolik karet, kolik je číslo PAR u právě hrané Jamky. S tímto počtem karet hrají celé kolo:

- PAR 3 = 3 karty v ruce
- PAR 4 = 4 karty v ruce
- PAR 5 = 5 karet v ruce

Každá Jamka má v pravém horním rohu tzv. Distance Index (dále jen DI). To je číslo, na jehož hodnotu se hráč snaží dostat svými zahraničními kartami ran (s čísly 1 - 5) a tím dosáhnout greenu.

#### GolfJamky - 3/4

**POZOR: kroky není nutné odehrát všechny, ale jejich pořadí je neměnné. Hráč musí odehrát alespoň 1 krok. Pokud nechce, musí hrát variantu A (výměna všech karet).**

Po odehrání svých kroků si hráč dobere tolik karet, kolik mu v ruce pro právě hrané kolo chybí (dle PARu Jamky). Následně hraje další hráč.

**KARTY PŘEKÁŽEK**

- **BUNKER** – míček je v písečném bunkeru. Možná další rána hráče:
  - **Pole:** SHORT SHOT (krátká rána) nebo CHIP (čip).
  - **Green:** Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **HEAVY ROUGH (HR)** – míček je v hustém raflu. Je potřeba ho najít.
  - **Pole:** Jedno kolo hráč nehraje.
  - **Green:** Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **PENALTY AREA (PA)** – míček je v trestné oblasti. Následuje drop - tzn. postižený hráč hraje ze vzdálenosti -1 k jeho vyloženému skóre. **Vždy +1 trestná rána** (při případném počítání ran při dohrání Jamky).
  - **Pole:** Hráč hraje libovolnou ránu mimo DRIVE z místa vzdáleného -1.
  - **Green:** Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **OUT OF BOUNDS (OUT)** – míček je v outu. Hráč musí opakovat ránu. **Vždy +1 trestná rána** (při případném počítání ran při dohrání Jamky).
  - **Pole:** Hráč opakuje ránu z původního místa.
  - **Green:** Hráč opakuje ránu z původního místa.
- **LUCKY BOUNCE (LB)** - Šťastný odraz. **Hrajete místo karty rány** a můžete tím zrušit k vám umístěnou překážku. Zároveň na šťastný odraz nikdo nemůže umístit už jinou překážku. LB lze umístit i na běžnou hrací kartu.

**SPECIÁLNÍ KARTY** obohacují hru o "povedené rány". Je jich celkem 5 (1x LONGEST DRIVE, 1x NEAREST TO PIN, 1x HOLE IN ONE a 2x CHIP IN). Karty se hrají v souladu s pravidly napsanými na nich, kdy zároveň platí že:

- spec. kartu může hráč zahrát pouze sám na sebe DOHRMADY v jednom tahu s příslušnou kartou rány! Tzn. nelze "dohrát" spec. kartu v dalším tahu.
- na zahraniční spec. kartu nemůže hráč žádný ze soupeřů umístit překážku
- spec. karta se po svém zahrání po dohrání Jamky vyřazuje ze hry

#### GolfJamky - 2/4

Následně na greenu je nutné dohrát Jamku pomocí vyložených 2 karet PUTTŮ (nebo 1 karty 1-PUTTU) dříve, než soupeř. *Pozn. 1-PUTT je možné hrát i místo jednoho běžného PUTTU, tzn. je možná i kombinace: PUTT + 1-PUTT (hráč si může jednoputt dolíznout).*

**TAHY:** Hráči se ve svých tazích střídají ve směru hodinových ručiček. V prvním kole začíná hráč s nejnižším HI (dříve HCP) z golfu (případně jak si určíte: chystající hru, nejmladší...). **V každém dalším kole začíná vždy hráč, který vyhrál předchozí Jamku.**

**PRŮBĚH TAHU HRÁČE:** Hráč v průběhu svého tahu musí zvolit jednu z možností:

- C. buď vyměnit všechny své karty v ruce za nové
- D. **nebo hrát alespoň jeden z následujících kroků (v tomto pořadí):**

**1. krok - vyložit před sebe z ruky jednu Kartu rány** v poli s hodnotou 5 až 1 nebo na greenu PUTT/1-PUTT. Platí, že hodnota zahráná kartami ran musí být ve svém součtu menší nebo rovna DI Jamky (nesmí se tzv. přehrát). Pokud se hráč kartou dostane na DI Jamky - tzn. na green, zahlásí nahlas "JSEM NA GRÝNU" a tuto Kartu rány položí na svojí "vyloženou hru" na šířku. K dohrání Jamky potřebuje v dalších tazích zahrát postupně buď 2 PUTTY, nebo 1 kartu 1-PUTTU (příp. PUTT + 1-PUTT).

**>> POZOR: Čtete vždy pokyny na kartách, kdy je kartu možno zahrát! <<**

**2. krok - vyložit z ruky jednu kartu překážky k jednomu ze soupeřů.** Kartu překážky (viz dále) je možné vyložit pouze na Jamkách, kde dané překážky jsou možné (vždy viz právě hraná karta Jamky dole: **barevná kolečka označují překážky v poli a barevné praporky označují překážky v okolí greenu** právě hrané Jamky).

- Překážku lze umístit k soupeři, který zahrál alespoň jednu ránu.
- Pokud v daném kole (právě hraná Jamky) už hráč překážku jednou získal, nemůže tu samou překážku získat u právě hrané Jamky v "poli" znovu. Ovšem na greenu ano (pokud je překážka na hrané Jamce praporkem vyznačena). Na greenu platí to samé - tzn. stejná překážka může být na greenu pouze jednou.
- Kartu překážky nelze soupeři umístit na jinou kartu překážky ani na zahráný Lucky Bounce. Soupeř se musí z původní překážky nejprve vyhrát (viz popis na kartě).
- Na greenu je možné hráči udělit překážku pouze tehdy, pokud je na Jamce vyznačena pomocí praporku a zároveň, pokud ještě hráč nezahrál žádný PUTT.

**3. krok - vyměnit si právě jednu kartu z ruky za kartu novou.**

#### GolfJamky - 4/4

**GOLFJOKER (ŽOLÍK):** hráč, který si lízne žolíka, ho může viditelně vyložit před sebe (mimo vyložené Karty ran). Pokud tak učiní, tak až do dohrání právě hrané Jamky bude mít v ruce o jednu kartu navíc, než ukazují PAR Jamky. Po dohrání Jamky se žolík umístí mezi vyhozené karty (určené po zamíchání k vrácení do hry).

**DOHRÁNÍ KOLA (JAMKY):** Jakmile jeden z hráčů zahraje Jamku (dva PUTTY na grýnu nebo 1-PUTT...), zahlásí nahlas "JAMKA". Všichni ostatní hráči mají jedno poslední tzv. "dohrávací" kolo na to, aby také zahráli JAMKU. **POZOR:** V této dohrávce mohou hráči hrát pouze na sebe, tzn. nesmí nikomu jinému umístit žádnou kartu překážky.

**VÍTEZ KOLA (JAMKY):** Pokud nikdo ze soupeřů nedohrál v "dohrávacím kole" Jamku, vítězem kola (Jamky) se stává hráč, který Jamku dohrál. Pokud Jamku dohrálo více hráčů současně (první plus další v dohrávacím kole), tak o vítězi Jamky se rozhoduje postupně takto:

- **menší počet ran** - součet všech zahraničních Karet ran a Puttů. Překážky PENALTY AREA a OUT OF BOUNDS přidávají k počtu ran za každou +1 ránu (pokud nejsou "vynulovány" kartou LUCKY BOUNCE).
- **delší (tzn. vyšší) první, druhá, třetí... rána** (5>4>3>2>1>1-PUTT>PUTT, plus př. bonusy ze speciálních karet, tzn. 3+HIO je více jak 3 atd.)
- **kdo první zahrál (zahlásil) JAMKU**

Vítěz kola si vezme vyhranou JAMKU, a nechá ji viditelně vyloženou před sebou.

**VÝMĚNA KARET MEZI KOLY:** každý hráč mezi koly si může vyměnit libovolný počet karet v ruce tak, aby na nové kolo měl v ruce počet karet rovný PARu nové Jamky.

**VÍTEZ HRY:** Vyhrává hráč, který po dohrání všech kol vyhrál nejvíce Jamek. Pokud na konci hry má více hráčů stejně Jamek a nelze tak o vítězi jednoznačně rozhodnout, hraje se tzv. playoff. Do play off vstupují pouze hráči na sdíleném prvním místě. A hrají poslední Jamku hry znovu dle běžných pravidel. Kdo tuto Jamku vyhraje, stává se vítězem hry.

**MÍCHÁNÍ KARET MEZI KOLY:** Před hrou se celý dobírací balíček karet důkladně promíchá. **Mezi jednotlivými koly se promíchávají pouze karty z odhazovacího balíčku** a umístí pro nové kolo vždy na spod dobíracího balíčku.

*Hezkou hru GolfJamky!*

Singl - 1/4

## Pravidla hry: Singl verze 1.0

Upravené GolfJamky pro jednoho hráče volně inspirované karetní hrou Pasiáns.

**POČET HRÁČŮ:** 1, věk 5+

**ČAS HRY:** 15 - 25 min.

**HRACÍ BALÍČEK:**

- hrací karty: 78 (všechny)
- vybrané hřiště: 9 karet Jamek + 1 přehledová karta

**CÍL HRY:** Uhrát všechny Jamky na co nejvíce stablefordových bodů (dále jen STB).

**PŘÍPRAVA HRY:** 9 Jamek zvoleného hřiště seřazených v pořadí od 1. do 9. připravíme do levého rohu, vedle položíme přehledovou kartu hřiště (nevstupuje do hry, slouží jen pro naše info, jaké Jamky následují). Pod tyto karty dáme důkladně zamíchané hrací karty rubem nahoru (dobírací balíček). Vezmeme první tři Jamky (budeme je hrát zároveň) a položíme je lícem nahoru vedle sebe, viz obr níže. Pod nimi si necháme dostatek místa na vykládání našich ran. Z dobíracího balíčku si lízneme prvních 5 karet, se kterými zahájíme hru a vyložíme je před sebe na stůl dolů.

Pravá část hrací plochy odzhora (3 hromádky), tzv. Vyhozovací:

- dohrané Jamky  
- použité hrací karty (odhaz. balíček)  
- použité hrací karty využitě pro počítání získaných STB



Obr. ukazuje náhled na rozložení karet v průběhu hry.

Singl - 2/4

Každá Jamka má v pravém horním rohu tzv. Distance Index (dále jen DI). To je číslo, na jehož hodnotu se snažíme dostat svými zahrnutými kartami ran (s čísly 1 - 5) a tím dosáhnout greenu. Na greenu je nutné dohrát Jamku pomocí vyložených 2 karet PUTTŮ (nebo 1 karty 1-PUTTU). Pozn. 1-PUTT je možné hrát i místo jednoho běžného PUTTU, tzn. je možná i kombinace: PUTT + 1-PUTT (můžeme si jednoputt dolíznout).

**PRŮBĚH TAHU:** Podstatná je aktuálně vyložená pětice hracích karet před námi. Pro svůj tah musíme zvolit jednu z možností:

- vyměnit celou pětici karet za nové (tzn. původní pětici vyřadíme ze hry na odhazovací balíček a lízneme si nových 5 karet)
- vyměnit nepotřebnou dvojici shodných karet z aktuální pětice hracích karet za 2 nové karty (např. 2x out, 2x drive atd. -> odhazovací balíček)
- nebo zahrát jednu kartu k jedné z právě hraných Jamek a následně po umístění hrací karty k Jamece si dolíznout do své pětice hracích karet novou kartu z dobíracího balíčku (do max. počtu pěti vyložených karet).

**>> POZOR: Čtete vždy pokyny na kartách, kdy je kartu možno zahrát! <<**

**KARTY RAN (+ PUTTY):** Tyto karty s hodnotou 5 až 1 používáme v poli Jamek (než se dostaneme na green), na greenu pak PUTT/1-PUTT. Platí, že hodnota zahrnutými kartami ran musí být ve svém součtu menší nebo rovna DI Jamky (nesmí se tzv. přehrát). Pokud se hráč kartou dostane na DI Jamky - tzn. na green, tuto Kartu rány položí na vyloženou hru konkrétní Jamky na šířku. K dohrání Jamky potřebuje v dalších tazích zahrát postupně buď 2 PUTTY, nebo 1 kartu 1-PUTTU (příp. PUTT + 1-PUTT).

**KARTY PŘEKÁŽEK:** Někdy je potřeba zahrát i karty překážek, protože jiné karty nemůžeme zahrát vzhledem ke stavu hry a vyměnit všechny karty bývá nevýhodné. Karty překážek (viz dále) je možné zahrát pouze na Jamky, kde dané překážky jsou možné (vždy viz konkrétní karta Jamky dole: barevná kolečka označují překážky v poli a barevné praporky označují překážky v okolí greenu právě hrané Jamky).

- Překážku lze umístit k Jamece, kde je zahrnut alespoň jednu rána.
- Pokud Jamka překážku už jednou „získala“, nemůže tu samou překážku získat v „poli“ znovu. Ovšem na greenu ano. Na greenu platí to samé - tzn. stejná překážka může být na greenu pouze jednou.

Singl - 3/4

- Kartu překážky nelze umístit na jinou kartu překážky ani na zahrnutý Lucky Bounce. Z původní překážky se musíme nejprve vyhrát (viz popis na kartě).
- Na greenu je možné si udělit překážku pouze tehdy, pokud je na Jamece vyznačena pomocí praporku a pokud ještě nebyl na Jamece zahrán žádný PUTT.

**POZOR: Pokud nemůžeme zahrát žádnou kartu a nemáme ani dvojici stejných karet k výměně, musíme si vyměnit celou pětici hracích karet, tzn. hrát variantu A.**

### KARTY PŘEKÁŽEK

- **BUNKER** - míček je v písečném bunkeru. Možná další rána:
  - Pole: SHORT SHOT (krátká rána) nebo CHIP (čip).
  - Green: Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **HEAVY ROUGH (HR)** - míček je v hustém rafu. Je potřeba ho najít.
  - Pole: Jedno kolo hráč nehraje. Ve hře SINGL se HR v poli neaplikuje, tzn. je to šikovná varianta, jak se „herně“ a beztestně zbavit překážky!
  - Green: Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **PENALTY AREA (PA)** - míček je v trestné oblasti. Následuje drop - tzn. na dané Jamece hrajeme ze vzdálenosti -1. **Vždy +1 trestná rána** (při počítání zahrnutých ran po dohrání Jamky).
  - Pole: Hrajeme libovolnou ránu mimo DRIVE z místa vzdáleného -1.
  - Green: Pro návrat je potřeba zahrát CHIP (příp. CHIP + CHIP-IN).
- **OUT OF BOUNDS (OUT)** - míček je v outu. Musíme opakovat ránu. **Vždy +1 trestná rána** (při počítání zahrnutých ran po dohrání Jamky).
  - Pole: Opakujeme ránu z původního místa.
  - Green: Opakujeme ránu z původního místa.
- **LUCKY BOUNCE (LB)** - Šťastný odraz. Hrajeme místo karty rány a můžeme tím zrušit k Jamece umístěnou překážku. Přímo na LB nemůžeme umístit už jinou překážku. LB lze umístit i na běžnou hrací kartu.

**SPECIÁLNÍ KARTY** obohacují hru o „povedené rány“. Je jich celkem 5 (1x LONGEST DRIVE, 1x NEAREST TO PIN, 1x HOLE IN ONE a 2x ČIP IN). Karty se hrají v souladu s pravidly napsanými na nich, kdy zároveň platí že:

- spec. kartu můžeme zahrát na Jamku pouze DOHROMADY v jednom tahu s příslušnou kartou rány! Tzn. nelze „dohrát“ spec. kartu v dalším tahu samostatně. Lízneme si pak 2 karty, abychom měli před sebou znovu pět karet celkem.

Singl - 4/4

- na zahrnutou spec. kartu nemůžeme umístit překážku
- spec. karta se po svém zahrnutí po dohrání Jamky vyřazuje ze hry

**GOLFJOKER (ŽOLÍK):** pokud si lízneme žolíka, můžeme ho viditelně vyložit před sebe (mimo vyloženou pětici ran). Pokud tak učiníme, tak až do dohrání první Jamky z aktuálně hraných tří si vyložíme před sebe o jednu kartu víc - tzn. místo pěti hrajeme se šesti kartami. Po dohrání první Jamky se žolík umístí mezi vyhozené karty.

**DOHRÁNÍ JEDNÉ JAMKY:** Jakmile dohrajeme jednu z vyložených Jamek (dva PUTTY na greenu nebo 1-PUTT), Jamku vyřazujeme ze hry. Spočítáme si počet získaných STB. Do výpočtu vstupuje PAR právě dohrané Jamky (vyznačený na kartičce) a počet karet ran 5-1 plus počet karet PUTTŮ (+ případné tresty za PA či OUT), tzn:

**POČET ZAHRAJENÝCH RAN se rovná:**

- PAR JAMKY + 2 a více -> 0 STB (získané stablefordové body za Jamku)
- PAR JAMKY + 1 >> 1 STB
- PAR JAMKY >> 2 STB
- PAR JAMKY - 1 >> 3 STB
- PAR JAMKY - 2 >> 4 STB ...

Z karet, se kterými se Jamka dohrála, si odebereme příslušný počet karet rovnající se počtu uhraných STB bodů a dáme si je stranou (kde poslouží pro výsledný celkový součet). Zbývající karty vyhodíme na odhazovací balíček (do hry se již nevrací).

**KONEC HRY:** Hra končí tehdy, pokud jsme dohráli všechny Jamky, příp. pokud už není možné si líznout žádnou hrací kartu z dobíracího balíčku = karty došly. Je možno aktuální hru dohrát ještě s vyloženou pětici karet, pokud někam „pasují“.

Jakmile je hra dohraná, sečteme si počet uhraných STB bodů za všechny Jamky zvoleného hřiště. Pokud jsme dosáhli alespoň 18 bodů - zahráli jsme hřiště dobře tzv. na sebe, na svoji úroveň. Čím více bodů nad 18, tím jsme zahráli lépe... No a pokud jsme zahráli pod 18, nevádí, příště to bude lepší!

Hezkou hru Singl!

## Pravidla hry: RapidGolf verze 1.0

RapidGolf je svižná karetní hra inspirovaná známou hrou „Prší“.

**POČET HRÁČŮ:** 2 - 6 (ideál 3 a více), věk 5+

**ČAS HRY:** 5 - 10 min.

**HRACÍ BALÍČEK:**

- hrací karty: 72 (52 karet ran + 20 karet překážek, tzn. BEZ speciálků a žolíka).
- vybrané hřiště: 9 karet Jamek (bez přehledové karty)

**CÍL HRY:** Cílem hry je zbavit se všech karet v ruce. Hráč, který toho dosáhne jako první, se stává vítězem hry.

**PŘÍPRAVA HRY:** Hrací balíček důkladně promícháme (hrací karty včetně karet Jamek dohromady). Každému hráči rozdáme 5 karet. Zbytek zůstává na stole jako dobírací balíček. Vrchní karta balíčku se otočí a položí lícem nahoru doprostřed stolu vedle dobíracího balíčku, kde se stává základem (první kartou) odkládacího balíčku.

**PRŮBĚH HRY:** Hru zahajuje hráč po levici rozdávajícího, poté pokračují další ve směru hodinových ručiček. Hráč na tahu může buď vyhodit z ruky jednu kartu na odhazující balíček lícem nahoru - pokud karta "pasuje" na předchozí vyloženou kartu. **Pokud nemůže tak učinit, musí si místo toho dobrat jednu kartu z dobíracího balíčku.**

**KARTY RAN 1-5, PUTTY a JAMKY:** Vždy se hraje stejná karta nebo karta s "hodnotou" o 1 větší či menší. Pořadí karet od nejvyšší po nejnižší je pro potřeby RapidGolfu: 5, 4, 3, 2, 1, PUTT (1-PUTT = PUTT), JAMKA. Na kartu JAMKY lze vyjma jiné karty Jamky či puttu umístit i libovolnou kartu rány 1-5 (nová rána z dalšího odpaliště/tee).

**KARTY PŘEKÁŽEK:** Speciální význam mají karty PŘEKÁŽEK, které lze zahrát pouze na vyloženou KARTU RÁNY 1-5. Na každou zahraniou kartu překážku lze umístit buď stejnou kartu překážky (tzn. tím posunout překážku na dalšího), nebo překážku "zrušit" kartou LUCKY BOUNCE. Pokud hráč ani jednu z těchto možností nemůže zahrát, musí se podřídit tomu, co karta překážky říká.

## Pravidla „doplňkové“ hry: Jamkyto verze 1.0

Známa a nejen dětem oblíbená karetní hra „kvarteto“ s kartami GolfJamek.

**POČET HRÁČŮ:** 3 - 6 (ideál 5 nebo 6), věk 5+

**ČAS HRY:** 10 - 20 min.

**HRACÍ BALÍČEK:** 4x devítijamkové hřiště: tzn. 4x9 karet Jamek (bez přehledových karet). Hřiště musí být z rozdílných kategorií, tzn. A, B, C, D.

**CÍL HRY:** Cílem hry je získat co nejvíce kvartet - čtveřic karet se stejným číslem Jamky a rozdílným písmenem. Např. A1+B1+C1+D1, atd. Čtveřic je celkem 9 (Jamky 1-9).

**PŘÍPRAVA A PRŮBĚH HRY:** Hrací balíček důkladně promícháme. Rozdávající hráč rozdává po jedné kartě všem hráčům dokola, dokud nerozdá všechny karty. Hru zahajuje hráč po levici rozdávajícího. Hrající hráč se zeptá kohokoli jiného na konkrétní kartu z kvarteta, **od kterého má v ruce alespoň jednu kartu.** Jestliže tuto kartu oslovený hráč má, musí jí tazateli odevzdat. Tazatel se pak ptá kohokoli dalšího (i stejného hráče) na další kartu/karty tak dlouho, dokud dotazovaný hráč poptávanou kartu NEMÁ. Jakmile toto nastane, tak dotazovaný hráč se dostává do hry, stává se novým tazatelem a začíná se ptát dalších hráčů na chybějící karty do svých kvartet.

**VÍTĚZ HRY:** Vyhrává hráč, který po dohrání hry má vyložených nejvíce kvartet. V příp. rovnosti počtu kvartet vyhrává hráč, který má kvarteto s vyšším číslem Jamky.

## Pravidla „doplňkové“ hry: Lip-out verze 1.0

Nejen dětem oblíbená a často hraná karetní hra „Černý Petr“ s kartami GolfJamek. (Lip-out – anglický výraz projev, kdy míček spadne téměř do jamky, ale nakonec po hraní vyjede ven.)

**POČET HRÁČŮ:** min. 2 hráči (ideál 3 a více), věk 4+

**ČAS HRY:** 10 - 20 min.

**HRACÍ BALÍČEK:** 4x devítijamkové hřiště: tzn. 4x9 karet Jamek + 1x JOKER (žolíček). V případě 2 a 3 hráčů možno snížit počet karet na 2x9 Jamek + žolíček.

**CÍL HRY:** Zbavit se všech karet v ruce a nemít na konci hry kartu „Černého Petra“ v ruce. V našem případě Černý Petr = černá karta GOLFJOKER (žolíček).

### • PŘEKÁŽKY PLATNÉ PRO DALŠÍHO HRÁČE (po směru hry):

- **BUNKER** - písečná překážka, další rána musí být SHORT SHOT nebo CHIP.
- **HEAVY ROUGH (HR)** - následující hráč nehraje -> "hledá míč v hustém raflu". Další hráč hraje Kartu rány 1-5.

### • PŘEKÁŽKY PLATNÉ PRO PŘEDCHOZÍHO HRÁČE (proti směru hry):

- **PENALTY AREA (PA)** - míč je v trestné oblasti. Předchozí hráč si bere jednu „trestnou“ kartu (v golfu následuje zpravidla trest ztráty jedné rány).
- **OUT OD BOUNCE (OUT)** - míč je v outu. Předchozí hráč si bere dvě „trestné“ karty (v golfu následuje trest ztráty jedné rány a zároveň vzdálenosti).

Obě překážky (PA i OUT) může předchozí hráč postižený překážkou vyložením stejné karty překážky „vrátit“ zpět na hráče, který mu překážku „udělil“. Ten následně bere součet, tzn. o jednu kartu více u PA či dvě karty více u OUTU (tedy celkem 2 či 4 karty). Vrácení překážky je možné opakovat. Hra pokračuje následně hráčem, který je v pořadí po hráči, který překážku udělil jako první a který musí zahrát Kartu rány 1-5.

**LUCKY BOUNCE (LB)** - Šťastný odraz. Tuto kartu je možno vyložit na kartu překážky a tím pádem překážku „vyrušit“. Po LB je možno hrát libovolnou Kartu rány 1-5 (tzn. ani PUTT ani JAMKU zahrát nelze). LB lze mimo překážek vyložit i na Kartu rány 1-5.

**VRACENÍ DO HRY:** Pokud hráč vyhodí svoji poslední kartu, hned následující hráč ho může vrátit do hry vyložením překážky PA nebo OUT. O kolo později to již nelze.

**VÍTĚZ HRY:** Vyhrává hráč, který se jako první zbavil všech karet v ruce.

Hezkou hru RapidGolf!

---

PS: Osvědčenou ucelenou variantou hry „o něco“ na 20 – 30 min je hrát celkem 6 kol RapidGolfu o vyřazené karty z hracího balíčku (5x speciální karta + 1x žolíček). Tyto karty nahrazují výherní žetony. Kdo kolo prohraje, míchá karty na další kolo. Kdo vyhraje kolo – získává „žeton“. Kdo vyhraje nejvíce „žetonů“, vyhraje celou hru. V případě rovnosti rozhoduje jedno kolo navíc - playoff.

**PŘÍPRAVA A PRŮBĚH HRY:** Hrací balíček důkladně promícháme. Rozdávající hráč rozdává po jedné kartě všem hráčům dokola, dokud nerozdá všechny karty. Každý hráč, který má v ruce po rozdání dvojici shodných karet – čísla Jamek, vyloží tyto karty na stůl. Hráč s největším počtem karet v ruce nechá tahat jednu kartu ze svého „vějíře“ svého spoluhráče po své levici. Ten vybranou kartu vytáhne a zařadí mezi své karty. Pokud vytažená karta má shodné číslo Jamky, jako některá z jeho dosavadních karet v ruce, vyloží obě tyto karty před sebe na stůl. Ve hře pokračuje další spoluhráč po levici... atd. Pokud hráč přijde o všechny své karty, ve hře končí, a ostatní pokračují.

**VÍTĚZ / PORAŽENÝ HRY:** „Vyhrává/prohrává“ hráč, kterému na konci zbude v ruce poslední karta „GOLFJOKER“ – a je mu pak udělen předem smluvený trest. :)

## Pravidla „doplňkové“ hry: Brutto verze 1.0

Jednoduchá dětská karetní hra „Válka“ či „Přebíjená“ s kartami GolfJamek.

**POČET HRÁČŮ:** min. 2 hráči, věk 4+

**ČAS HRY:** 15 - 30 min.

**HRACÍ BALÍČEK:** 4x devítijamkové hřiště: tzn. 4x9 karet Jamek, počet karet s ohledem na délku hry a počet hráčů lze snížit např. na 3x9 či i 2x9

**CÍL HRY:** Získat všechny karty v „brutto soubojích“ karet Jamek.

**PŘÍPRAVA A PRŮBĚH HRY:** Hrací balíček důkladně promícháme. Rozdávající hráč rozdává všechny karty po jedné kartě všem hráčům dokola. Na své karty se žádný z hráčů nedívá, srovná si je do balíčku rubem nahoru na stůl (příp. je drží v ruce). Všichni hráči otočí svoji vrchní kartu (vyloží na střed stolu) a porovnájí hodnotu Distance Index „otočených“ karet na ní napsanou (dále jen DI). Hráč, který „poslal do brutto boje“ kartu s nejvyšším DI, vyhrává všechny vyložené karty včetně své a umístí je dospod svého hracího balíčku. Poté všichni hráči otočí další vrchní kartu a postup se opakuje. V případě stejné nejvyšší hodnoty DI dvou hráčů či více: pouze tito hráči otočí ještě další tři karty a třetí otočená karta rozhoduje (pokud opět stejné DI, tak znovu další tři karty atd).

**VÍTĚZ HRY:** Vyhrává hráč, který vyhraje všechny karty Jamek ve hře.

Hezkou hru Jamkyto, Lip-out či Brutto!